

Obecný úrad Plešivec
Okresný výbor Dobrovoľnej požiarnej ochrany Rožňava

Miesto konania : Plešivec
Termín konania : 26.5.2012
Prezentácia : 7:30 -8.00 hod.

Program :

1. Otvorenie súťaže
 2. Pohár starostu - Požiarly útok 1.pokusy
 3. Okresné kolo hry Plameň
 4. Pohár starostu - Požiarly útok 2.pokusy
 5. Vyhodnotenie
-

1. Družstvá sa dostavia ustrojené podľa súťažného poriadku – **pravidiel hasičského športu**.
2. Všetky kategórie súťažia v jedinej disciplíne . požiarly útok s vodou podľa pravidiel hasičského športu / **tkzv. Hurá systém**/.
- a/ **dorastenky, ženy** : 2 hadice B, 4 hadice C, rozdeľovač, 2 prúdnice C, 2 savice 2,5 m , sací kôš, motorová striekačka /C -52 mm, B - 72 mm - aj športové, okrem „D“/
- b/ **dorastenci, muži** : 2 hadice B, 4 hadice C, rozdeľovač, 2 prúdnice C, 2 savice 2,5 m , sací kôš, motorová striekačka /C -52 mm, B - 72 mm - aj športové, okrem“D“/
- Vo všetkých kategóriách vykonáva útok 7 členov + veliteľ, ktorý sa na činnosti nepodieľa.**
- Štartovacia čiara 10 m od základne / 2 x 2m /
3. Všetky HD vykonávajú **požiarly útok v prilbách s opaskami**. Nádrž s vodou sa počas útoku nedoplňuje. **Štartovanie striekačky je až po povel vpred.**
4. Požiarly útok vykonávajú požiarne družstvá v **jednom - dvoch pokusoch** / stanoví štáb súťaže na mieste/
Terén - trávnik (futbalové ihrisko)
5. **Obuv** je povolená ľubovoľná – mimo obuv s kovovými hrotmi- tretry, kopačky s kovovými štopľami, umelohmotnými štopľami
6. **Meranie času stopky, resp. dig.časomiera** - .
7. **Náradie** na základni sa môže **navzájom dotýkať**. Medzi **polospojky musí vojsť umelohmotná šablóna/ list, 2 mm hrúbka - rozhodca základne /.**
8. Všetky hasičské družstvá obdržia diplomy za účasť.
9. Najlepšie družstvá budú odmenené vecnými cenami.
10. Rozhodcovia - OV DPO Rožňava
11. **Štartovné 20 €** - strava / guláš/ 10 členov, zástupcovia obce.

Svoju účasť na podujatí záväzne potvrdte do 24.5.2012 telefonicky na č. 0918 973 077, p.Jozef Vozár-riadiateľ OVDPO , alebo e-mailom : ovdporv@gmail.com

Výbor O#3 Plešivec

